



株式会社CLIP報告書

- 5期目(2025/10～)が始まってからの取り組み
- スポーツシューティングについて
- プロポージアルについて
- 社会実験総括について
- 今後について

取り組み

サバゲー

年末年始期間の参加人数と売り上げは過去一番良かった

2025/12/27(土)

- 6日間稼働
- 参加者178名
- 売上69万円

2026/01/04(日)

参加者は着々と増えている

匿名のユーザー

2025年サバゲー納めに今日参加しました。
盛り上がりましたね！まだ数回しか参加していない素人さんですが、来年はもっと上手になりたいです。
今年もお世話になりました！
では、良いお年を～

2025年12月28日

★★★★★

匿名のユーザー

クリスマスソフサバ 🎄 ゲームにお菓子に子供達は大喜びでした 🥰 いつもありがとうございます。

2025年12月27日

★★★★★

匿名のユーザー

初めての利用でしたが、オーナーさんはじめ、みなさん良い方ばかりで楽しかったです！
CQBエリアとブッシュエリアの融合もいろんな場面があって良かったです！
少し遠いですがまた利用させて下さい！

2025年11月15日

★★★★★

取り組み

しっぽとり

2025/11/15(土)

集客、天候要因で中止に
次回5/17(日)宍道体育館にて



取り組み

みらチャレ

11/23(日)

穴道町の企画主催者清水君も頑張ったが
集客、宣伝等の要因があり中止へ。



公式YouTubeチャンネル
発表会の様子



SHIMANE 未来共創 CHALLENGE
みらチャレ コラボ企画
DANDAN x GINZAN
9/15(月)祝 開催！
石見銀山にちなんだ謎解き
BB弾じゃない！レーザーを使用したサバゲー
謎解き x サバゲー イベント
MISSION1: 4チームに分かれて各チーム広大なサバゲーフィールドを散策しながら謎を解け！
MISSION2: エリアの他のチームともバトル！自分のHPが0になったら退場だ！
MISSION3: 謎が解けたらエリアから脱出できるぞ！
参加費 1,000円
※参加にはアプリを使用するため一人一台スマートフォンが必要です
場所 穴道サバゲーPARK DANDAN
日程 1部 8:30~受付開始 9:00スタート
2部 13:00~受付開始 13:30スタート
こんにちは！穴道町在住の松江商業学校2年生の清水です！
サバゲーと謎解きに石見銀山の歴史を掛け合わせ、家族でも一人でも楽しく石見銀山について学べるイベントとなっています。
是非そってご参加ください！

取り組み

新潟

2025/12/6(土).7(日)

閑散期の遊園地を 利活用した事例の視察



フードコートやお土産コーナーのある建物を
利用した休憩スペース



METシューティング機器を使った出店



参加者は約150名×2日間

取り組み

1/31(土)

出雲倉庫(旧B1スタジオ)にて
赤外線サバゲーの出店



番ボールで特設ステージを組み
店長マヤマと対戦形式のゲーム

シューティング

- ・台湾スマートソリューション商談会へ出席
- ・岡山県内にあるシューティング施設を視察



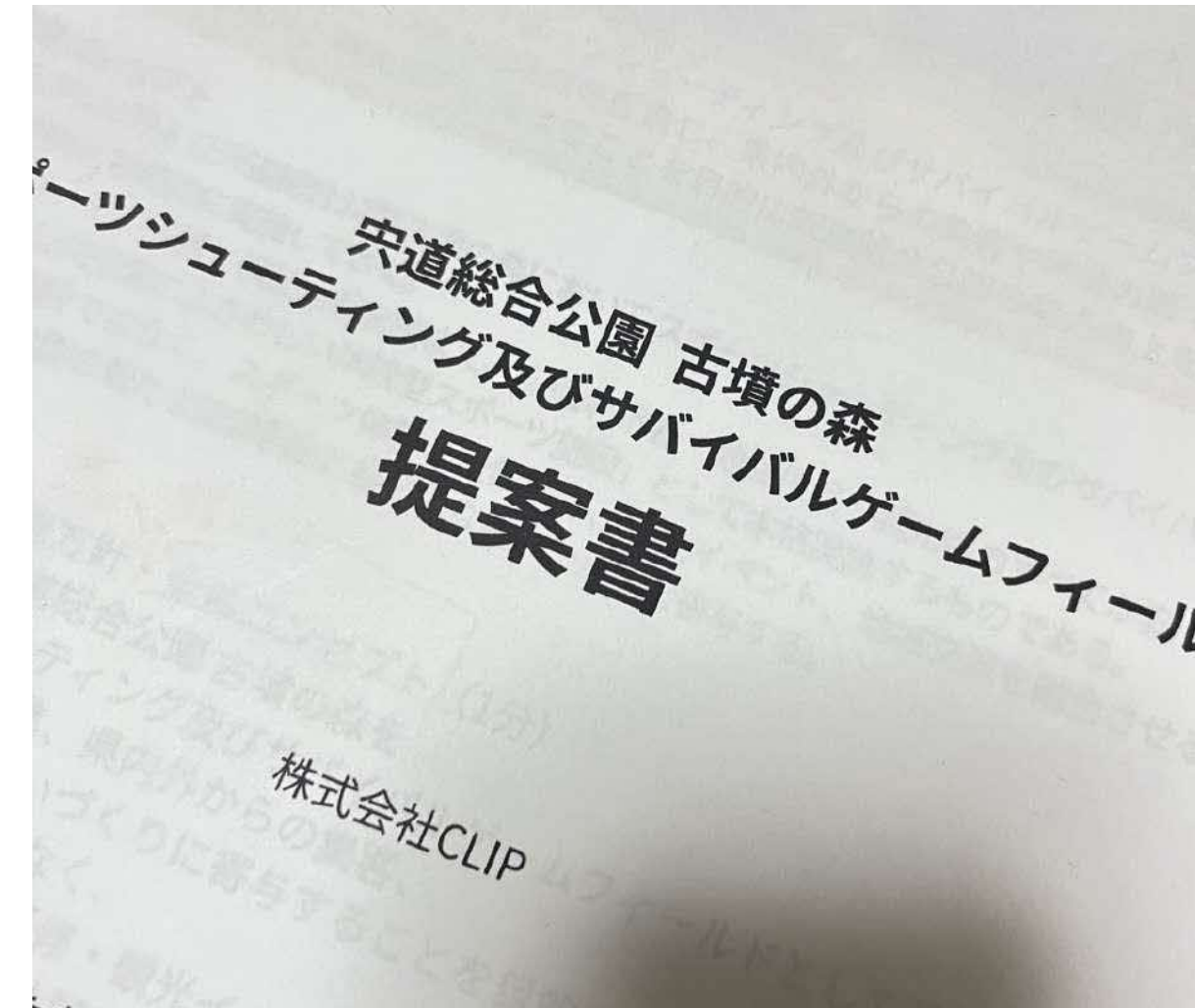
本格的なシューティングエリアの設置

観光とスポーツ大会を融合させたコンテンツ
世界大会を誘致する上で、参加した世界の選手に向けて松江市の文化や歴史をアピールし、今後の来訪のきっかけを作る。

International (国際)
IPSC Practical (実用的な)
Shooting (射撃)
Confederation (連盟・協会) 7

プロポーザル

1/28(水)



400点中320点

優先交渉権を獲得

実施する事業の詳細および協定内容等の協議を行い、合意の上本格実施へ。

社会実験が元となり、本格実施になればサバゲーに限らなくとも他県で同じく課題を抱える行政への提案もできる。

岡山県で同事例

岡山県内に行政が抱える管理のできていない施設があり、サバゲ体験施設での利活用の相談を受けている。

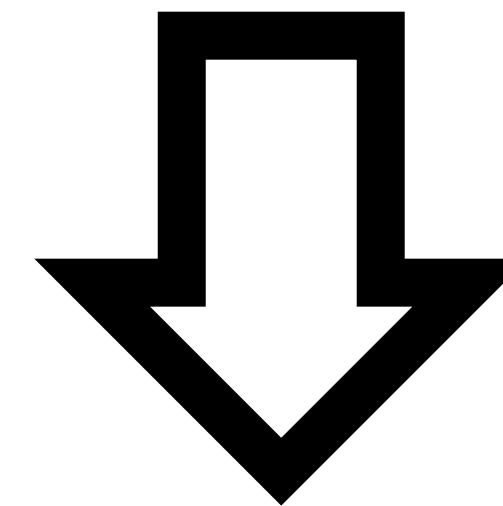
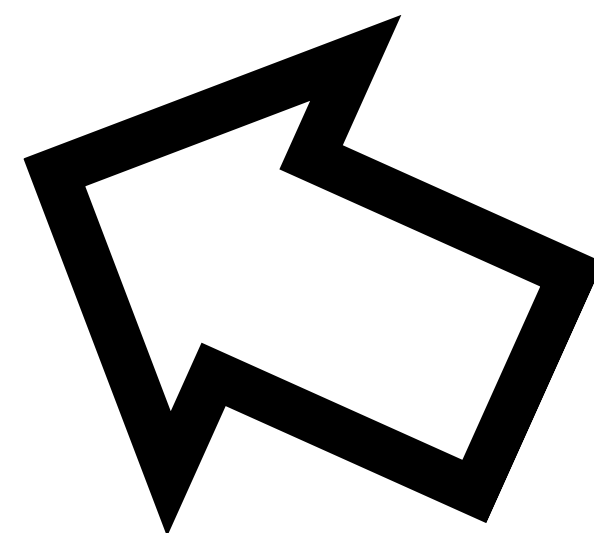


行政が管理する施設

行政機関（岡山）



相談



相談

サバゲ体験施設

（岡山県内）

社会実験の総括

検証内容として

- 年間利用者4,300人を集客

今年度は未達成。本格実施後の2028年度の実現を目指す。

- **スポーツシューティング機能の確立、国内外の大会誘致によるスポーツ交流の促進**

実験期間中に行ってきたシューティングエリアの設置を、本格実施後は世界で行われている競技と融合させた形でルールなども適用し行う。

大会誘致の可能性については引き続きG&G主催の大会では予選会場として利用を続け、模索をしながら2028年以降の誘致を目指す。

- **地域団体・企業との連携強化による賑わい創出・観光資源化**

古墳の森ではおなじみになってきつつある「しっぽとり」イベントをしっかりと育て地域のメインコンテンツの一つとして続けて行きたい。

また、謎解きや恐竜イベント等も開催しながら宍道町に継続的に人が足を運ぶような街づくりに関わって行きたい。



今後について

① 事業の実施方針

☆事業全体のコンセプト

宍道総合公園 古墳の森をスポーツシューティング及びサバイバルゲームフィールドとして活用することで、公園の利活用を促進し、県内外からの集客や地域の賑わいづくりを図り、地域連携及び観光振興に資することを目的に宍道総合公園の魅力向上を図る。

基本方針

- ①社会実験の成果を踏まえたサバゲー事業の継続実施
- ②公園環境に見合った運営
- ③初心者から経験者まで楽しめる設計
- ④公園の新たな魅力創出



①社会実験期間中の3周年イベント集合写真。
およそ120名の来場者があった(過去最大は約170名)
実験成果を踏まえ、引き続き公園の利活用を実施したい。



③既存のサバゲーユーザーのみならず、興味はあるが体験をしたことがない子供から大人まで楽しめるソフトサバゲープランの提供を行い。どの来場者にも楽しんでもらえるような空間作りを行う。



②森エリアや古墳の地形だけではなく平地を活かしたエリア設計とし、ゲームエリアは防護ネットを設置、参加者や一般の来場者に配慮また見学もできるようなエリア作りを行う。



④サバゲー事業は主軸とし、社会実験の検証項目としていた地域連携にかかる項目として、サバゲー以外のイベントなども行い公園の魅力向上につなげていきたい。

今後について

観光振興



社会実験中、県外からの企業や組合、商工会といった団体の貸切があった。ふるさと森林公園では体験と宿泊をセットにしたパッケージプランも制作。他県からのサバゲー参加に繋げるために玉造温泉等の宿泊施設との連携を強化していく。



大手観光事業者が集まる商談会でのアプローチを行い、特に団体旅行などに紐づけたい。「古墳」という貴重な資源を活かし、社会実験を経て地域からのアイデアを実現し、公園の事例を紹介できる研修旅行としてアプローチをかけていく。

今後について

本格実施後の公園の老朽化問題(継続して管理を行う為の基盤整備)

※松江市と協議を重ねながら引き続き修繕を行っていく

老朽化した樹木



実験スタート時から付かない街灯



今後について

CLIPとして

- ・ **経営基盤の整備**

社会実験の終了までに社員の働き方、経費の見直しなどの調整を行い本格実施に向けて安定した土台を固める。

- ・ **天候対策**

その月やシーズンに寄った天候によるの収益増減の改善。
屋内施設との連携。

最後に

社会実験としての事業終了

- ・ **地域アイデア×行政課題×民間の活力**
非常にまれな組み合わせな上に【サバゲー】での事業である為、他所に細心の注意を払いながらも大きなトラブル等無く終えることが出来る見込み。
- ・ **成功事例となれば松江市としての事例として他県の課題を抱える地域への提案ができる(サバゲーに限らず)**

**社会実験として4年4か月お世話になりました。
今後ともよろしく願いいたします。**